

FIBA: Règles 2017

**Aide-mémoire
Officiels de Table**



Le banc d'équipe

16 places



Ass.
Coach

7 remplaçants

7 accompagnateurs

Devoirs des coaches

- Le coach doit fournir la liste des participants au moins **40 minutes avant le début de la rencontre et ce, afin de ne pas retarder le début du match.**
L'AWBB fixe le délai à:
 - **30 minutes pour les matchs régionaux et**
 - **20 minutes pour les matchs seniors provinciaux**
- Cela implique que les officiels de table doivent être aussi prêts pour préparer la feuille de marque
- **Il convient toujours de faire le nécessaire, afin de ne pas retarder le début des rencontres**



Feuille de marque

- Le marqueur utilisera seulement deux couleurs pour remplir la feuille de marque:
 - **BLEU** ou **NOIR** pour inscrire les joueurs et les données de la rencontre et noter la 2^{ème} et 4^{ème} périodes et les extra-times
 - **ROUGE** pour noter la 1^{ère} et 3^{ème} période de la rencontre



Feuille de marque: Capitaine coach

- Si une équipe présente un capitaine coach, il sera inscrit de la manière suivante:

Coach	<i>KING, H. (CAP)</i>			
Assistant Coach				

Feuille de marque

- A la fin de la 2^{ème} période et à la fin de la rencontre, le marqueur tracera une ligne épaisse entre les espaces qui ont été utilisés et ceux qui ne l'ont pas été.
- A l'expiration du temps de jeu, le marqueur doit annuler les cases non utilisées en traçant une ligne horizontale épaisse.

Time-outs		Team fouls										
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Period ①	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Period ②	<input checked="" type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Period ③	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Period ④	<input checked="" type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Extra periods										
Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls								
				1	2	3	4	5				
001	MAYER, F.	5	<input checked="" type="checkbox"/>	P ₂								
002	JONES, M.	8	<input checked="" type="checkbox"/>	P	P	P ₂						
003	SMITH, E.	9	<input checked="" type="checkbox"/>	P ₂	U ₂	P	P ₁					
004	FRANK, Y.	12	<input checked="" type="checkbox"/>	T ₁	U ₂	GD						
010	NANCE, L.	18	<input checked="" type="checkbox"/>	P	P	U ₁						
012	KING, H. (CAP)	22	<input checked="" type="checkbox"/>	P ₁	P							
014	WONG, P.	24										
015	RUSH, S.	25	<input checked="" type="checkbox"/>	P ₃	P ₂							
021	MARTINEZ, M.	33	<input checked="" type="checkbox"/>	T ₁	P	P ₂	T ₁	GD				
022	SANCHES, N.	42	<input checked="" type="checkbox"/>	P ₂	P ₂	U ₂	P	U ₂				
024	MANOS, K.	55	<input checked="" type="checkbox"/>	P ₂	D ₂							
Coach				LOOR, A.			C ₁	B ₁				
Assistant Coach				MONTA, B.								

Correction d'erreurs

- Les officiels peuvent à tout moment corriger sur la feuille de marque, les erreurs concernant:
 - le score
 - Le nombre de fautes
 - Le nombre de TM
- Le crew chief (arbitre 1 signe les corrections et si nécessaire explique sa décision au verso de la feuille

6	50	50	4
8	51	51	14
	52	52	
8	53	53	
8	54	54	8

Scores	Period (1)	A	25	B	20
	Period (2)	A	20	B	20
	Period (3)	A		B	
	Period (4)	A		B	
	Extra periods	A		B	

Feuille de marque: clôture

- A la fin de la rencontre, les officiels de table apposent leur signature à coté de leurs noms
- Une nouvelle case a été ajoutée, afin de noter l'heure de la fin de la rencontre

Scorer	<u>N. MAIER</u> <i>NM</i>	Scores	Period ①	A	<u>15</u>	B	<u>18</u>	
Assistant scorer	<u>O. SABAY</u> <i>OS</i>		Period ②	A	<u>19</u>	B	<u>10</u>	
Timer	<u>R. LEBLANC</u> <i>RL</i>		Period ③	A	<u>26</u>	B	<u>19</u>	
Shot clock operator	<u>K. AUSTIN</u> <i>KA</i>		Period ④	A	<u>16</u>	B	<u>25</u>	
			Extra periods	A	<u>—</u>	B	<u>—</u>	
Crew chief	<u>M. Walton</u>	Final Score	Team A	<u>76</u>	Team B	<u>72</u>		
Umpire 1	<u>Y. Chang</u>	Name of winning team	<u>HOOPERS</u>					
Umpire 2	<u>K. Bartok</u>	Game ended at (hh:mm)	<u>21:50</u>					
Captain's signature in case of protest	_____							

Faute disqualifiante du personnel de banc

Nouvelle pénalité et enregistrement

Une FD contre une
personne du banc
d'équipe sera
sanctionnée par 2LF + PB

La faute sera notée
avec un "D" dans la
case de la personne

ET

Avec B2
dans la case du
coach

Faute disqualifiante

- Une FD contre un remplaçant s'inscrit

001	MAYER, F.	5	⊗	D				
-----	-----------	---	---	---	--	--	--	--

- Et

Coach	LOOR, A.			B ₂		
Assistant Coach	MONTA, B.					

- Une FD contre un assistant coach s'inscrit

Coach	LOOR, A.			B ₂		
Assistant Coach	MONTA, B.			D		

Faute disqualifiante

- Une FD contre un joueur qui a commis sa 5^{ème} faute s'inscrit:

015	RUSH, S.	25	×	T ₁	P ₃	P ₂	P ₁	P ₂	D
-----	----------	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

- Et

Coach	LOOR, A.	B ₂		
Assistant Coach	MONTA, B.			

Disqualification reste rencontre (GD)

- Un joueur sanctionné d'une FT et d'une FU sera disqualifié pour le reste de la rencontre
- Cette disqualification est inscrite sur la feuille de marque avec GD
- **Le marqueur doit prévenir tout de suite l'arbitre que le joueur a écopé de deux fautes (FT et/ou FU)**

Time-outs		Team fouls	
7	Period ①	XXXX	② XXXX
9 10	Period ③	XXXX	④ XXXX
	Extra periods		

Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls				
				1	2	3	4	5
001	MAYER, F.	5	⊗ P ₂					
002	JONES, M.	8	⊗ P	P	P	P ₂		
003	SMITH, E.	9	⊗ P ₂	U ₂	P	P ₁		
004	FRANK, Y.	12	× T ₁	U ₂	GD			
010	NANCE, L.	18	⊗ P	P	U ₁			
012	KING, H. (CAP)	22	⊗ P ₁	P				
014	WONG, P.	24						
015	RUSH, S.	25	× P ₃	P ₂				
021	MARTINEZ, M.	33	× T ₁	P	P ₂	T ₁	GD	
022	SANCHES, N.	42	× P ₂	P ₂	U ₂	P	U ₂	GD
024	MANOS, K.	55	× P ₂	D ₂				
Coach	LOOR, A.					C ₁	B ₁	
Assistant Coach	MONTA, B.							

Disqualification reste rencontre (GD)

- Les combinaisons suivantes impliquent une GD
 - FT + FT
 - FU + FU
 - FT + FU
 - FU + FT
- Le **capitaine-coach** sera aussi disqualifié pour le reste de la rencontre si l'une des fautes est une technique personnelle comme coach, marquée comme "C" sur la feuille du match, donc:
 - FU + C = GD ou
 - C + FU = GD



- ✓ Les responsables des équipes sont invitées à rappeler à leurs joueurs l'importance de ne réagir très vivement aux décisions des arbitres
- ✓ Les arbitres sont invités à faire épreuve de bon sens dans l'administration de la nouvelle règle

Les fautes du coach

Le coach peut être sanctionné par quatre types de fautes:

- **C₁**: *faute technique pour sa conduite*
- **B₁**: *faute technique commise par un membre du banc d'équipe*
- **B₂**: *faute disqualifiante commise par un membre du banc d'équipe*
- **D2**: *faute disqualifiante commise par le coach*